

**PUBLICACIÓN DEL CIIDET, CLAVE EN EL DESARROLLO  
DE INVESTIGACIÓN DE REALIDAD VIRTUAL**

Foto: Pierre Lévy.  
Fuente: Fronteras del pensamiento.



Portada de la obra:  
"Aprendizaje significativo a  
través de Entornos Digitales  
Inmersivos Tridimensionales  
(EDIT)".

**Querétaro, Qro., 18 de marzo del 2022/CIIDET/DCAE.** El libro digital "**Aprendizaje significativo a través de Entornos Digitales Inmersivos Tridimensionales (EDIT)**", coordinado y producido por el profesor investigador del CIIDET, **Juan Carlos Valdés Godínes**, fue reconocido por **Pierre Lévy**, *Chief Executive Officer* y fundador de INTLEKT Metadata Inc., uno de los autores más representativos e icónicos a nivel internacional del tema "cibercultura".

"Aprendizaje significativo a través de Entornos Digitales Inmersivos Tridimensionales (EDIT)", propone un enfoque revolucionario y teóricamente coherente del aprendizaje inmersivo. Los autores profundizan en lo pedagógico y didáctico, posibilidades de los entornos inmersivos tridimensionales, estableciendo una alternativa al enfoque tecnocéntrico predominante, una lectura apasionante para todo aquel que quiera explorar las posibilidades educativas de las tecnologías inmersivas", afirmó Pierre Lévy.

"Lévy es un reconocido investigador de las tecnologías de la inteligencia e investiga las interacciones entre información y sociedad. Hizo un máster en Historia de la Ciencia y el doctorado en Comunicación y Sociología y Ciencias de la Información en la Universidad de la Sorbona. Es uno de los más importantes defensores de la utilización de computadoras, en especial de Internet, para la ampliación y democratización del conocimiento humano. Es autor, además, de *La inteligencia colectiva, ¿Qué es lo virtual?* y *Cibercultura*. Actualmente, es profesor de Inteligencia Colectiva en la Universidad de Ottawa" (obtenido de [Fronteras del pensamiento](#)).

Por otra parte, el libro, publicado en julio del 2021 y trabajado en conjunto con los académicos **Christian Jonathan Ángel Rueda** y **Paul Rudman**, también obtuvo un reconocimiento por parte de **ResearchGate** por haber alcanzado 2500 descargas como libro digital de libre acceso, a tres meses de su publicación en esta red social líder para personal investigador en Internet.

Estos reconocimientos dan muestra del impacto y de la pertinencia que ha tenido la obra en la comunidad académica, así como de la labor de este grupo de académicos que ha sido pieza clave para el desarrollo de proyectos de investigación en temas de realidad virtual.